

关于中国传统节日、节气漫画征集通知

中国传统节日、节气，是中华民族悠久历史文化的重要组成部分，形式多样、内容丰富。从远古先民时期发展而来的中华传统节日、节气，不仅清晰地记录着中华民族先民丰富而多彩的社会生活文化内容，也积淀着博大精深的历史文化内涵。由北京动漫游戏产业协会主办，联合北京漫画研究院、首都之窗运行管理中心开展“中国传统节日、节气漫画”征集活动，面向全国征集原创漫画作品，欢迎社会各界人士踊跃投稿。现将有关事项公告如下：

一、举办单位

主办单位：北京动漫游戏产业协会

协办单位：首都之窗运行管理中心

北京漫画研究院

二、征集主题

中国传统节日、节气

三、征集形式和要求

（一）征集形式：漫画

作品表现形式不限，单幅、多格、组画等多种表现形式（彩色黑白均可）。作品内容要主题鲜明、积极健康、内涵丰富、通俗易懂、时代感强，具有一定的艺术表现力和感染力。

作品可以手绘，也可以是电脑制作。手绘纸制作品规格为幅面不小于A4（210mm×297mm）、不大于A3（297mm×420mm）；电脑制作作

品容量不小于 2M、不大于 10M，文件格式为 JPG 格式，分辨率不小于 150dpi。

（二）征集要求

1. 此次活动面向全社会征集，单位、个人均可参加。
2. 参与作品**一律提交电子版**，文件命名：姓名+作品题目，每件作品需保证清晰、完整。
3. 作品一律为作者原创作品，严禁使用高仿、抄袭、复制自己作品投稿！否则造成任何法律纠纷或责任，作者自负。
4. 本次活动投稿作品将用于线上宣传使用。

四、征集时间

长期

五、投稿方式

仅接受网络投稿。每个中国传统节日、节气**至少提前三个工作日**将作品发至 ly@bagia.org.cn、zy@bagia.org.cn。作品筛选后上传至首都之窗 (<http://www.beijing.gov.cn/>) 主页-人文北京-图说北京板块及北京漫画研究院公众号进行展示，同时标注作者、作品名称。

联系人：李莹 15701161290 张阳 15210399092

北京动漫游戏产业协会

2020年10月21日

附：

中国的传统节日主要有：

除夕（农历十二月廿九或三十）、春节（农历正月初一）、元宵节（农历正月十五）、龙抬头（农历二月初二）、社日节（农历二月初二）、上巳节（农历三月初三）、寒食节（冬至后的 105 或 106 天）、清明节（公历 4 月 5 日前后）、劳动节（每年公历 5 月 1 日）、端午节（农历五月初五）、七夕节（农历七月初七）、中元节（农历七月十五）、中秋节（农历八月十五）、重阳节（农历九月初九）、下元节（农历十月十五）等。

二十四节气主要有：

立春、雨水、惊蛰、春分、清明、谷雨、立夏、小满、芒种、夏至、小暑、大暑、立秋、处暑、白露、秋分、寒露、霜降、立冬、小雪、大雪、冬至、小寒、大寒。